

台南應用科技大學 日間部 四年制漫畫學士學位學程 科目表

(108 學年度入學學生適用)

民國 108 年 06 月 12 日教務會議通過
 民國 108 年 09 月 16 日學程課程委員會議修正
 民國 108 年 09 月 19 日院課程委員會議修正
 民國 108 年 09 月 00 日學程課程委員會議修正
 民國 108 年 11 月 13 日教務會議修正通過
 民國 109 年 02 月 17 日學程課程委員會議修正通過
 民國 109 年 04 月 27 日學程課程委員會議修正通過
 民國 109 年 12 月 04 日學程課程委員會議修正通過
 民國 110 年 04 月 25 日系課程委員會議修正通過
 民國 111 年 11 月 30 日系課程委員會議修正通過

類別		科目	學分數	時數	第一學年 108				第二學年 109				第三學年 110				第四學年 111				備 註
					上學期		下學期		上學期		下學期		上學期		下學期		上學期		下學期		
					學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	
通識課程	核心必修課程	本國語文(一)(二) Native Language I II	4	4	2	2	2	2													
		大一英文(一)(二) Freshman English I II	4	4	2	2	2	2													
		大二英文 Sophomore English	2	2					2	2	*	*									對開 (上學期預定)
		公民社會與文化 Civil Society and Culture	2	2					2	2	*	*									對開 (下學期預定)
		職場倫理 Workplace Ethics	2	2					*	*	2	2									對開 (上學期預定)
		電腦與資訊應用 Application of Computer and Information	2	2	2	2	*	*													對開 (上學期預定)
		體育運動(一)(二) Physical Education and Sports I II	4	4	2	2	2	2													
		多元服務學習(一)(二) Multiple service of Learning I II	2	2					1	1	1	1									
	必修小計		22	22	8	8	6	6	5	5	3	3	0	0	0	0	0	0	0	0	
	選修		6	6					2	2	2	2	2	2	*	*					三上、三下 對開
選修小計		6	6	0	0	0	0	2	2	2	2	2	2	0	0	0	0	0	0		
通識課程應修學分		28	28	8	8	6	6	7	7	5	5	2	2	0	0	0	0	0	0		

類別	科目		學分數	時數	第一學年 108				第二學年 109				第三學年 110				第四學年 111				備註
					上學期		下學期		上學期		下學期		上學期		下學期		上學期		下學期		
					學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	
專業科目 必修	院核心必修	創新趨勢 Innovation Trends	2	2	2	2															
		設計心理學 Design Psycology	2	2			2	2													
		設計史 The History of Design	2	2							2	2									
		素描(一)(二) Drawing I II	6	6	3	3	3	3													
	漫畫基礎技法(一)(二) Basic Techniques of Comic I II	4	4	2	2	2	2														
	數位影像處理 Digital Image Processing	2	2	2	2																
	漫畫人物肢體表現 Comic Body Proportions	2	2	2	2																
	數位圖文編輯 Digital Editing Design	2	2			2	2														
	漫畫角色設計 Comic Character Design	2	2			2	2														
	短篇漫畫劇情設計 Short Comic Plot Design	2	2			2	2														
	漫畫製作初階(一)(二) Workshop on Comic Elementary I II	4	4					2	2	2	2										
	繪畫表現技法 Painting Performance Techniques	2	2					2	2												
	故事與劇本寫作 Story and Script Writing Study	2	2					2	2												
	創意透視法 Creative Perspective	2	2					2	2												
	漫畫背景繪製 Comic Background Drawing	2	2							2	2										
	漫畫分鏡製作 Storyboard with Comic Style	2	2							2	2										
	漫畫專業繪圖 Comic Professional Software	2	2							2	2									Clip Studio Painter	
	台灣文化取材創作 Taiwanese Cultural Comics Creation	2	2									2	2								
	條漫繪製 Digital Comics	2	2									2	2								
	繪師著色技法 Computer Graphics Coloring Techniques	2	2									2	2								
	工作室經營 Studio Management	4	4											4	4					分組授課	
	畢業製作(一)(二) Thesis Statement I II	8	8													4	4	4	4		

類別	科目		學分數	時數	第一學年 108				第二學年 109				第三學年 110				第四學年 111				備註
					上學期		下學期		上學期		下學期		上學期		下學期		上學期		下學期		
					學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	
	必修小計		60	60	11	11	13	13	8	8	10	10	6	6	4	4	4	4	4	4	
數位漫畫家	鋼筆技法 Techniques of Fountain Pen	1	1	1	1															新生先導班	
	藝用解剖學 Anatomy of Art	2	2	2	2																
	漫畫繪文字 Japanese Onomatopoeia	2	2	2	2																
	人體模特與動態描繪 Model and Dynamic Depiction	2	2			2	2														
	日本漫畫史 Japanese Comic History	2	2					2	2												
	漫畫草圖構思 Comics Name Conception	2	2					2	2												
	漫畫製作進階(一)(二) Workshop on Comic Advanced I II	4	4									2	2	2	2						
	外國漫畫概論 National Comics Overview	2	2											2	2						
	漫畫家對話與作品賞析 Comics Artist Talk and Appreciation of Works	2	2											2	2						
	漫畫推廣服務學習 Comic Promotion Service of Learning	2	2													2	2				
	漫畫展覽與當代藝術 Comic Exhibition and Contemporary Art	2	2															2	2		
遊戲原畫創意繪師	水彩與麥克筆 Watercolor and Microphone	2	2			2	2														
	動漫插畫設計(一)(二) Comic Illustration I II	4	4					2	2	2	2										
	進階繪畫表現技法 Advanced Painting Performance Techniques	2	2							2	2										
	繪本設計與製作 Picture Book Design	2	2									2	2								
	遊戲美術設計 Game Art Design	2	2									2	2								
	2D 動態畫面製作 2D Character Animation	2	2											2	2					Live2D	
	進階遊戲美術設計 Advanced Game Art Design	2	2											2	2						
	手繪動畫 Hand-drawing Animation	2	2													2	2				
	書籍裝幀設計	2	2													2	2				

類別	科目	學分數	時數	第一學年 108				第二學年 109				第三學年 110				第四學年 111				備 註
				上學期		下學期		上學期		下學期		上學期		下學期		上學期		下學期		
				學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	
	Book Binding Design																			
漫畫模型與公仔設計師	3D 電腦建模 3D Computer Graphic	2	2					2	2											3D Max Maya
	3D 數位雕塑 3D Digital Sculpting	2	2							2	2									Zbrush
	形塑翻模與塗裝 Model Rolling Over and Exterior Finish	2	2									2	2							
	角色扮演造型設計 Cosplay Styling Design	2	2									2	2							
	角色衍生商品設計 Character Products Design	2	2									2	2							
	進階角色衍生商品設計 Advanced Character Products Design	2	2											2	2					
	角色扮演道具製作 Cosplay Prop Making	2	2											2	2					
	吉祥物製作 Mascot Character Making	2	2												2	2				
共同選修	色彩心理學 Color Psychology	2	2			2	2													
	海外見學 Overseas Learning	2	2					2	2	*	*									研習營模式開課，暑期開課
	設計素描 Design Sketch	2	2					2	2											
	攝影 Photography	2	2							2	2									
	影片剪輯與特效 Video Editing and Special Effect	3	3															3	3	
	海外參訪 Overseas Fieldtrip	2	2									2	2	*	*					研習營模式開課，暑期開課
	大師講座 Master Lecture Series	2	2									2	2	*	*					
	自媒體經營 Intellectual Property	2	2											2	2					
	校外實習(一)(二) Practical Training I II	18	18													9	9	9	9	
	作品集設計與製作 Portfolio	2	2													2	2			
	校外實習前期 Practical Training of The First Semester	9	9													9	9			
	職場實習 Practical Training	2	2													2	2			暑期開課，需參加職場說明

類別	科目	學分數	時數	第一學年 108				第二學年 109				第三學年 110				第四學年 111				備 註	
				上學期		下學期		上學期		下學期		上學期		下學期		上學期		下學期			
				學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數		
	校外實習後期 Practical Trainin of The Second Semester	9	9															9	9		
	智慧財產權 Intellectual Property	2	2															2	2		
	文創產業 Cultural Industry	2	2															2	2		
	跨域自主學習 Interdisciplinary	2	2															2	2		
	選修小計	122	122	5	5	6	6	12	12	8	8	16	16	18	18	28	28	29	29		
	選修至少應修	40	40	0	0	2	2	6	6	6	6	9	9	9	9	4	4	4	4		
	專業科目至少應修	100																			
	學分合計	207																			
	畢業至少應修	128																			
	授予學位名稱	設計學士（Bachelor of Design）																			