

| 類別 | 科目 | 學分數 | 時數 | 第一學年 | | | | 第二學年 | | | | 第三學年 | | | | 第四學年 | | | | 備註 |
|--------------|-------------------------------------------------------|-----|----|-----------------------|----|---------------------|----|-----------------------|----|---------------------|----|-----------------------|----|---------------------|----|-----------------------|----|---------------------|---------|----|
| | | | | 上學期 2021 Spring | | 下學期 2021 Fall | | 上學期 2022 Spring | | 下學期 2022 Fall | | 上學期 2023 Spring | | 下學期 2023 Fall | | 上學期 2024 Spring | | 下學期 2024 Fall | | |
| | | | | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | |
| 遊戲美術設計 | 繪本設計與製作 Picture Book Design | 2 | 2 | | | | | 2 | 2 | | | | | | | | | | | |
| | 進階遊戲美術設計 Advanced Game Art Design | 2 | 2 | | | | | | 2 | 2 | | | | | | | | | | |
| | 2D 動態畫面製作 2D Character Animation | 2 | 2 | | | | | | | | 2 | 2 | | | | | | | Live 2D | |
| | 手繪動畫 Hand-drawing Animation | 2 | 2 | | | | | | | | | 2 | 2 | | | | | | | |
| | 短片製作 Video Production | 3 | 3 | | | | | | | | | | | 3 | 3 | | | | | |
| | 書籍裝幀設計 Book Binding Design | 2 | 2 | | | | | | | | | | | | | | 2 | 2 | | |
| 選修 原型公仔設計 | 原型公仔設計 Hand-making Figure Design | 4 | 4 | | | 4 | 4 | | | | | | | | | | | | | |
| | 3D 電腦建模 3D Computer Graphic | 3 | 3 | | | | | 3 | 3 | | | | | | | | | | | |
| | 3D 數位雕塑 3D Digital Sculpting | 2 | 2 | | | | | | 2 | 2 | | | | | | | | | Zbrush | |
| | 形塑翻模與塗裝 Model Rolling Over and Exterior Finish | 4 | 4 | | | | | | 4 | 4 | | | | | | | | | | |
| | 進階 3D 數位雕塑 Advanced 3D Digital Sculpting | 2 | 2 | | | | | | | | 2 | 2 | | | | | | | Zbrush | |
| | 角色扮演造型及道具製作 Cosplay Styling Design and Prop Making | 4 | 4 | | | | | | | | | | | 4 | 4 | | | | | |
| | 角色衍生商品設計 Character Products Design | 2 | 2 | | | | | | | | | | | | | | 2 | 2 | | |
| 共同選修 | 文本導讀 Text Guide | 2 | 2 | | | | | 2 | 2 | | | | | | | | | | | |
| | 海外見學 Overseas Learning | 2 | 2 | | | | | * | * | 2 | 2 | | | | | | | | 暑期開課 | |
| | 創作哲學 Creative Philosophy | 2 | 2 | | | | | | 2 | 2 | | | | | | | | | | |
| | 攝影 Photography | 2 | 2 | | | | | | | | 2 | 2 | | | | | | | | |
| | 海外參訪 Overseas Fieldtrip | 2 | 2 | | | | | | | | * | * | 2 | 2 | | | | | 暑期開課 | |
| | 企業 IP 經營 Intellectual Property Management | 2 | 2 | | | | | | | | 2 | 2 | | | | | | | | |
| | 職場實習 Internship | 2 | 2 | | | | | | | | | | 2 | 2 | | | | | 暑期開課 | |
| | 作品集設計與製作 Portfolio | 2 | 2 | | | | | | | | | | 2 | 2 | | | | | | |
| | 校外實習(一)(二) Practical Training I II | 18 | 18 | | | | | | | | | | 9 | 9 | 9 | 9 | | | | |

| 類別 | 科目 | 學分數 | 時數 | 第一學年 | | | | 第二學年 | | | | 第三學年 | | | | 第四學年 | | | | 備註 | |
|----------|------|-------------------------------|-----|-----------------------|----|---------------------|----|-----------------------|----|---------------------|----|-----------------------|----|---------------------|----|-----------------------|----|---------------------|----|----|--|
| | | | | 上學期 2021 Spring | | 下學期 2021 Fall | | 上學期 2022 Spring | | 下學期 2022 Fall | | 上學期 2023 Spring | | 下學期 2023 Fall | | 上學期 2024 Spring | | 下學期 2024 Fall | | | |
| | | | | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | | |
| 選修 | 共同選修 | 大師講座 Master Lecture Series | 2 | 2 | | | | | | | | | | | | * | * | 2 | 2 | | |
| | | 校外實習 Practical Training | 9 | 9 | | | | | | | | | | | | 9 | 9 | | | | |
| | | 設計素描 Design Sketch | 2 | 2 | | | | | | | | | | | | | | | 2 | 2 | |
| | | 小計 | 101 | 101 | 6 | 6 | 8 | 8 | 9 | 9 | 12 | 12 | 8 | 8 | 17 | 17 | 31 | 31 | 10 | 10 | |
| | | 選修至少應修學分 | 40 | 40 | 3 | 3 | 3 | 3 | 6 | 6 | 4 | 4 | 3 | 3 | 6 | 6 | 9 | 9 | 6 | 6 | |
| | | 專業科目至少應修學分 | 100 | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 合計 | | 189 | 189 | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 畢業至少應修學分 | | 128 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 授予學位名稱 | | 設計學士 (Bachelor of Design) | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

註：1、「通識科目」之選修科目，請參考「選修通識科目表」。

2、「★」之科目為輔系專業科目。