



類別	科目	學分數	時數	第一學年 110				第二學年 111				第三學年 112				第四學年 113				備註
				上學期		下學期		上學期		下學期		上學期		下學期		上學期		下學期		
				學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	
院 核 心 必 修	創新趨勢 Innovation Trends	2	2	2	2															
	設計心理學 Design Psychology	2	2			2	2													
	設計史 The History of Design	2	2					2	2											
	素描(一)(二) Drawing I II	6	6	3	3	3	3													
	漫畫基礎技法(一)(二)★ Basic Techniques of Comic I II	6	6	3	3	3	3													
	數位影像處理 Digital Image Processing	2	2	2	2															
	漫畫角色設計 Comic Character Design	2	2			2	2													
	短篇漫畫劇情設計★ Short Comic Plot Design	2	2			2	2													
	漫畫製作(一)(二)★ Workshop on Comic I II	4	4					2	2	2	2									
	繪畫表現技法 Painting Performance Techniques	2	2					2	2											
	故事與劇本寫作 Story and Script Writing Study	2	2					2	2											
	漫畫專業繪圖與條漫繪製 ★ Comic Professional Software and Digital Comics	3	3					3	3										Clip Studio Painter	
	數位圖文編輯 Digital Editing Design	2	2							2	2									
	漫畫分鏡製作 Storyboard with Comic Style	2	2							2	2									
	漫畫背景繪製★ Comic Background Drawing	3	3							3	3									
	台灣文化取材創作 Taiwanese Cultural Comics Creation	2	2									2	2							
	繪師著色技法★ Computer Graphics Coloring Techniques	2	2									2	2							
	動態漫畫與影像編輯 Animation and Video Editing	2	2									2	2							
	專題企劃 Thematic Planning	4	4											4	4					
	畢業製作(一)(二) Thesis Statement I II	8	8													4	4	4	4	分組授課
<b>必修小計</b>	<b>60</b>	<b>60</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>12</b>	<b>12</b>	<b>9</b>	<b>9</b>	<b>11</b>	<b>11</b>	<b>6</b>	<b>6</b>	<b>4</b>	<b>4</b>	<b>4</b>	<b>4</b>	<b>4</b>	<b>4</b>		

類別	科目	學分數	時數	第一學年 110				第二學年 111				第三學年 112				第四學年 113				備註
				上學期		下學期		上學期		下學期		上學期		下學期		上學期		下學期		
				學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	
	鋼筆技法 Techniques of Fountain Pen	1	1	1	1													銜接課程		
	藝用解剖學 Anatomy of Art	2	2			2	2													
	人體模特與動態描繪 Model and Dynamic Depiction	2	2					2	2											
	漫畫產業與編輯 Comic Industry and Editing	2	2							2	2									
	日本漫畫史 Japanese Comic History	2	2									2	2							
	插畫理論與實務 Theory and Practice of Illustration	2	2									2	2							
	插畫繪本製作 Picture Book Design	2	2									2	2							
	當代漫畫與插畫展覽 Contemporary Exhibition of Comic and Illustration	2	2													2	2			
平面 遊戲 美術 設計	遊戲產業概論 General Introduction of Game Industry	2	2			2	2													
	動漫插畫設計 Comic Illustration Design	3	3					3	3									設計實務精進 技優模組		
	動漫競賽創作實務 Competition Practice	3	3							3	3							設計實務精進 技優模組		
	2D 遊戲美術應用與創作 Application of 2D Game Art	2	2							2	2									
	進階2D 遊戲美術應用與 創作 Application of Advanced 2D Game Art	2	2									2	2							
	2D 角色動畫製作 2D Character Animation	2	2										2	2				Live 2D		
	2D 遊戲介面設計與應用 Design of 2D Game Art Interface	2	2												2	2				
公仔 與立 體遊 戲美 術	原型公仔設計 Hand-making Figure Design	3	3	3	3															
	進階原型公仔設計 Advanced Hand-making Figure Design	3	3			3	3													
	3D 電腦建模 3D Computer Graphic	3	3			3	3											Zbrush+Blender		
	3D 數位雕塑 3D Digital Sculpting	2	2					2	2									Zbrush		

類別	科目	學分數	時數	第一學年 110				第二學年 111				第三學年 112				第四學年 113				備註
				上學期		下學期		上學期		下學期		上學期		下學期		上學期		下學期		
				學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	
設計	進階 3D 數位雕塑 Advanced 3D Digital Sculpting	2	2						2	2								Zbrush		
	3D 遊戲美術 3D Game Art Design	2	2								2	2						Zbrush+Blender		
	進階 3D 遊戲美術 Advanced 3D Game Art Design	2	2									2	2					Zbrush+Blender		
	塑型與塗裝 Modeling and Exterior Finish	2	2								2	2								
共同選修	創作哲學 Creative Philosophy	2	2	2	2															
	海外見學 Overseas Learning	2	2					2	2	*	*							暑期開課		
	設計素描 Design Sketch	2	2					2	2											
	文本導讀 Text Guide	2	2						2	2										
	攝影 Photography	2	2						2	2										
	企業 IP 經營 Intellectual Property	2	2						2	2										
	海外參訪 Overseas Fieldtrip	2	2								2	2	*	*				暑期開課		
	大師講座 Master Lecture Series	2	2								2	2	*	*						
	動漫作品評論與賞析 Critic and Appreciation of Comics	2	2										2	2						
	角色扮演造型及道具製作 Cosplay Styling Design and Prop Making	4	4										4	4						
	角色衍生商品設計 Character Products Design	2	2												2	2				
	作品集設計與製作 Portfolio Design	2	2												2	2				
	專業應用外語 Professional Applied Foreign Languages	2	2												2	2				
職場實習 Internship	2	2												2	2		暑期開課			

類別	科目	學分數	時數	第一學年 110				第二學年 111				第三學年 112				第四學年 113				備註
				上學期		下學期		上學期		下學期		上學期		下學期		上學期		下學期		
				學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	
	校外實習前期 Practical Training of The First Semester	9	9													9	9			
	校外實習(一)(二) Practical Training I II	18	18													9	9	9	9	
	校外實習後期 Practical Trainin of The Second Semester	9	9															9	9	
	動漫推廣服務學習 Comic Promotion Service of Learning	2	2															2	2	
	短片製作 Video Production	3	3															3	3	
	智慧財產權 Intellectual Property Rights	2	2															2	2	
	跨域自主學習 Interdisciplinary Autonomous Learning	2	2															2	2	
設計實務精進技優模組	數位軟體證照實務 Digital Software License Practice	4	4					4	4											
	設計英文 English in Design	2	2						2	2										
	創作競賽專題實務 Creative Competition Project Practice	4	4									4	4							
	設計專題實務與實習 Design Practice and Internship	4	4													4	4			
	就業輔導與業界參訪 Employment Counseling and Industry Visit	2	2															2	2	
選修小計		141	141	6	6	10	10	15	15	15	15	16	16	16	16	32	32	31	31	
選修至少應修		40	40	0	0	2	2	4	4	6	6	8	8	10	10	5	5	5	5	
專業科目至少應修		100																		
學分合計		229																		
畢業至少應修		128																		
授予學位名稱		設計學士 (Bachelor of Fine Arts)																		